

PODMÍNKY SOUTĚŽE „NVIDIA Studio Presents: Video Creators meet RTX AI“

(dále jen „Pravidla“)

ZÁKLADNÍ PRAVIDLA

A. V soutěži s názvem „NVIDIA Studio Presents: Video Creators meet RTX AI (dále jen „Soutěž“) vybereme nejzajímavější videa vytvořené dvoučlennými týmy účastníků (dále společně jako: „Tým“ a samostatně také jako: „Účastník“) s libovolnou tematikou, nepřesahující délkou 59 sekund, v nichž bude při tvorbě povinně použita obecně dostupná technologie umělé inteligence, a to v jakékoli podobě (dále jen „Soutěžní dílo“ nebo „Dílo“). Tato díla budou nahrána na YouTube s příslušným označením a následně zaslána organizátorovi ve formě odkazu na příslušnou e-mailovou adresu, jak je uvedeno v těchto Pravidlech. Z řádně zaslanych děl vybere soutěžní komise (dále jen „Soutěžní Komise“) tři nejlepší díla a, pozveme do finále (dále jen „finále“) tři týmy (dále jen „finalisté“), do nahrávacího studia v Krakově, během kterého budou muset týmy splnit finálový úkol (dále jen „finálový úkol“).

B. Soutěže se mohou zúčastnit Týmy z Polska, České republiky a Rumunska (dále jen „soutěžní země“).

C. Soutěžní výbor vybere z každé soutěžní země jednu práci, tj. jednu práci z Polska, jednu práci z České republiky a jednu práci z Rumunska.

D. Organizátorem Soutěže je společnost filmcloud sp. z o.o., se sídlem v Krakově, Berka Joselewicza 21C, 31-031 Krakov, zapsaná v rejstříku podnikatelů Národního soudního rejstříku u Okresního soudu Krakow-Śródmieście v Krakově, XI. hospodářské oddělení Národního soudního rejstříku: 0000823370, NIP: 6762576351, základní kapitál 100 000,00 PLN (dále jen „organizátor“).

E. Zakladatelem soutěže (čl. 919 § 1 občanského zákoníku) je společnost GIGABYTE TECHNOLOGY Poland sp. z o.o. se sídlem ve Vratislavi, na adrese Fabryczna 20, 53-609, Vratislav; zapsaná v rejstříku podnikatelů Národního soudního rejstříku Okresního soudu ve Vratislavi-Fabryczna ve Vratislavi, VI. hospodářské oddělení Národního soudního rejstříku pod KRS: 0000330107, NIP: 8951945135, základní kapitál: PLN (dále jen „zakladatel“).

F. Hlavními partnery soutěže jsou:

1. TERG S.A, se sídlem ve Złotowě, ulice Za Dworcem 1D, 77-400 Złotów, zapsaná v obchodním rejstříku Národního soudního rejstříku u Okresního soudu Poznaň - Nowe Miasto a Wilda v Poznani, IX. hospodářské oddělení Národního soudního rejstříku pod číslem KRS: 0000427063, NIP: 767-10-04-218, základní kapitál: 1 000 000 Kč: PLN 40 618 750,

2. F64 Studio S.R.L. se sídlem v Bukurešti, B-dul Unirii, č. 64, zapsaná v obchodním rejstříku pod číslem. J40/6743/2001, s daňovým identifikačním kódem RO14080808, je registrována a schválena ANSPDCP (Národní úřad pro dohled nad zpracováním osobních údajů) pod registračním číslem 10261, dále jen F64.

3. Alza.cz a.s. se sídlem Jankovcova 1522/53, Praha 7 - Holešovice, zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Městským soudem v Praze, oddíl B, vložka 8573, IČ: 27082440, DIČ: CZ: CZ27082440.

kteří tento projekt finančně podporují (dále společně jen „**partneři**“).

G. Součástí soutěžní komise hodnotící soutěžní práce účastníků budou vybraní zaměstnanci organizátora (Hanna Leśniorska (NVIDIA CEE Senior Marketing Manager), Yaro Voronin (NVIDIA Executive Producer), Krzysztof Filek (filmcloud Head of Production)).

H. Soutěž probíhá od 27. května 2024 a končí 23. června 2024 - jedná se o období, ve kterém jsou přijímána soutěžní díla spolu s přihláškou (dále jen „soutěžní období“).

I. Pro podání přihlášky k účasti v Soutěži je účastník povinen:

a. zašle odkaz na Soutěžní dílo nahrané na YouTube na e-mailovou adresu: contest@filmcloud.pl.

b. vyplnit přihlášku (dále jen „přihláška“): „**Přihláška**“ nebo „**Formulář**“, který obdrží v odpovědi na svůj email, a

c. v případě postupu do finále se zúčastnit finále, tj. zúčastnit se nahrávání, které se bude konat 27. července 2024 v Krakově v Polsku.

J. Pořadatel uhradí náklady spojené s účastí finalistů na finále podle pravidel popsaných v kapitole 2 Finále.

K. V Soutěži bude uděleno 6 (šest) cen v podobě notebooků GIGABYTE Aero 16 bsf-H3EE954SH W 11H i7-13620H/16GB/1T/RTX4070 NVIDIA Studio Series v hodnotě 1 439,00 USD (slovy: jeden tisíc čtyři sta třicet devět amerických dolarů a 00/100), jeden notebook pro každého Finalistu.

L. Účelem soutěže je propagace značky NVIDIA a partnerů.

PODROBNÁ PRAVIDLA

Níže si můžete přečíst podrobnější pravidla soutěže. Jsou zde popsány zejména podmínky účasti, specifikace výher, postup výběru výherců, reklamační řízení a pravidla zpracování osobních údajů.

1. JAK SE PŘIHLÁSIT K ÚČASTI

(1) Soutěže se mohou zúčastnit fyzické osoby, které dosáhly věku 18 let, mají státní příslušnost jedné ze soutěžních zemí a jsou plně způsobilé k právním úkonům podle polského práva.

(2) Z účasti v Soutěži jsou vyloučeni zaměstnanci Organizátora, Zakladatele, Partnerů (dále jen „**Zaměstnanci**“) a jejich rodinní příslušníci (dále jen „**Rodinní příslušníci**“). Rodinnými příslušníky ve smyslu těchto Pravidel jsou: manželé, děti, rodiče, sourozenci, osvojitelé a osvojenci. Zaměstnancem ve smyslu těchto Pravidel je jak osoba zaměstnaná na základě pracovní smlouvy, tak osoba spolupracující na základě občanskoprávní smlouvy (zejména na základě smlouvy o dílo, mandátní smlouvy nebo smlouvy o poskytování služeb). Organizátor je v tomto ohledu osvobozen od povinnosti shromažďovat výkazy. Z účasti v soutěži jsou rovněž vyloučeny další osoby přímo související s organizací a průběhem soutěže. Organizátor vyloučí účastníka, pokud zjistí, že je zaměstnancem nebo rodinným příslušníkem zaměstnance nebo jinou osobou, na kterou se vztahuje vyloučení ze Soutěže.

(3) Pro účast v Soutěži by měli účastníci splňovat společně následující podmínky:

a. v období od 27. května 2024 do 23. června 2024 předložit Soutěžní dílo ve formě vlastnoručně vytvořeného filmu, k jehož výrobě bude použita obecně dostupná technologie umělé inteligence. Téma a technika filmu jsou volné a délka filmu

by neměla přesáhnout 59 sekund. Film by měl být vytvořen ve skupině dvou osob (Teams);

b. zveřejnit dílo na YouTube s označením #AlonRTX. Současně by měl popis obsahovat, jaký nástroj umělé inteligence byl k jeho vytvoření použit;

c. zaslat Dílo e-mailem s odkazem na video na YouTube;

d. pokud bude daný tým vybrán jako finalista, musí být účastníci připraveni odcestovat do Krakova a zúčastnit se finále. Účast ve Finále je podmínkou pro předání věcné ceny.

(4) Účastí v Soutěži každý Účastník současně prohlašuje, že:

a. že se seznámil s těmito Pravidly, souhlasí s jejich ustanoveními a splňuje podmínky účasti uvedené v Pravidlech;

b. je autorem všech děl ve smyslu polského zákona o autorském právu a právech souvisejících s právem autorským, která mohla vzniknout v souvislosti s odevzdáním soutěžního díla, a že žádným způsobem neporušuje ustanovení platných právních předpisů ani žádná práva či osobnostní práva třetích osob a že jeho autorská práva k těmto dílům nejsou nijak omezena či zatížena;

c. souhlasí s použitím své podobizny v souladu s pravidly popsány v těchto pravidlech a v případě, že soutěžní dílo obsahuje podobiznu třetí osoby, účastník prohlašuje, že má souhlas této osoby s použitím této podobizny v soutěžním díle;

d. souhlasí s použitím soutěžního díla pro propagační a reklamní účely související se soutěží, včetně jeho zveřejnění na webových stránkách soutěže a v sociálních médiích;

e. potvrzuje, že se seznámil s obsahem těchto Pravidel, včetně bodu 6, týkajícího se zpracování osobních údajů, a že mu porozuměl.

(5) V reakci na řádně podanou přihlášku, tj. soutěžní dílo spolu s přihláškou, obdrží účastník e-mail o přijetí jeho přihlášky do Soutěže. Účastník Soutěže tím, že se přihlásí do Soutěže, souhlasí s tím, že mu bude zaslána e-mailová zpráva o přijetí jeho přihlášky do Soutěže a že bude Organizátorem telefonicky kontaktován.

2. FINÁLE

(1) Finále se bude konat 27. července 2024 v Krakově, Polsko, v sídle pořadatele, tj. společnosti filmcloud sp. z o.o., Berka Joselewicza 21c, 31-031 Krakov.

(2) Během finále budou muset týmy splnit finálový úkol, který bude spočívat v natočení filmu propagujícího řešení NVIDIA Studio.

(3) V rámci Závěrečného úkolu by měla být k vytvoření filmu použita jakákoli volně dostupná technologie umělé inteligence.

(4) Týmy budou mít na splnění finálového úkolu 24 hodin.

(5) Týmy obdrží od organizátora potřebné vybavení a technickou pomoc při realizaci Závěrečného úkolu, tj. videotechniku a stříhový stojan.

(6) V průběhu plnění Závěrečného úkolu bude Organizátorem vytvořeno video zachycující průběh akce, které bude následně zveřejněno na sociálních sítích Organizátora a Partnerů.

(7) Závěrečný úkol bude předložen k hodnocení Soutěžní komisi.

(8) Organizátor hradí veškeré náklady spojené s příjezdem Finalistů do Krakova - včetně: letenek, transferu na letiště, jízdenek na vlak, ubytování a stravování, a to v průběhu Finále. Výše uvedené náklady na dopravu ponese Organizátor bezprostředně před konáním Finále nebo budou s Účastníky vypořádány do 7 dnů po skončení Finále na základě potvrzení Finalisty o vynaložení předmětných nákladů.

(9) V případě neexistence leteckého spojení připouští Organizátor možnost zajistit pro Finalisty i jiné druhy dopravy (např. autem).

3. CO LZE VYHRÁT

1) Soutěžní výbor vybere tři týmy (jeden tým z Polska, jeden tým z České republiky a jeden tým z Rumunska), které budou následně pozvány na finále.

(2) Každý člen týmu vybraného Soutěžním výborem do Finále obdrží cenu, jak je uvedeno v bodě 3 níže.

(3) Výhry jsou notebooky GIGABYTE Aero 16 bsf-H3EE954SH W 11H i7-13620H/16GB/1T/RTX4070 NVIDIA Studio Series v hodnotě 1 439,00 USD (slovy: jeden tisíc čtyři sta třicet devět amerických dolarů a 00/100).

(4) finalista, který obdrží cenu, není povinen provádět samostatná daňová vyúčtování, neboť spolu s cenou obdrží další peněžní odměnu ve výši potřebné k úhradě splatné daně z výhry v soutěži (v souladu s kapitolou 8 těchto pravidel).

(5) Podmínkou pro získání výhry je účast ve finále.

4. PRAVIDLA PRO UDĚLOVÁNÍ CEN

(1) Soutěžní výbor vybere do 24. června 2024 tři týmy, které budou pozvány na finále. Soutěžní výbor provede výběr podle vlastního uvážení s přihlédnutím ke kritériím stanoveným v těchto pravidlech.

(2) V případě, že z důvodu nedostatečného počtu přihlášek nebude možné vybrat tři Týmy do Finále, může Organizátor prodloužit lhůtu pro odevzdání soutěžních prací.

(3) Soutěžní výbor vybere také náhradní finalisty (dále jen „**náhradní finalisté**“) pro případ, že některý z (primárních) finalistů nesplní podmínky účasti v soutěži nebo se nebude moci (z jakéhokoli důvodu) finále zúčastnit. V případě uvedeném v tomto ustanovení má nesplnění podmínek účasti v Soutěži ze strany (primárních) finalistů nebo odstoupení z účasti ve Finále alespoň jednoho z finalistů daného týmu za následek diskvalifikaci celého týmu. Finalisté z diskvalifikovaného Týmu jsou nahrazeni vybraným Týmem náhradních finalistů. Na rezervní finalisty vybrané organizátorem pro finále se přiměřeně vztahují všechna ustanovení Řádu týkající se (primárních) finalistů.

(4) Jeden Tým, i když vytvoří více soutěžních prací, může předložit pouze jednu vybranou soutěžní práci. Pokud bude zasláno více Soutěžních prací, bude brána v úvahu ta, která byla zaslána jako první, pokud Tým před uplynutím lhůty pro zaslání prací neoznámí Organizátorovi, která práce má být brána v úvahu pro hodnocení.

(5) Během následujících 2 pracovních dnů poté, co Soutěžní komise vybere finalisty, oznámí Organizátor každému finalistovi vítěze. Oznámení bude provedeno telefonicky, a to na číslo uvedené Účastníkem v přihlášce. V průběhu hovoru Organizátor informuje Finalistu o nutnosti dostavit se na Finále, což je podmínkou pro získání výhry v Soutěži. V případě nemožnosti telefonického kontaktu s daným Účastníkem umožňuje Organizátor oznámit

Účastníkovi výhru formou e-mailové zprávy s tím, že takto oznámený Účastník bude povinen do 2 pracovních dnů potvrdit přijetí zprávy a účast ve Finále. Nepotvrzení účasti ve finále bude znamenat diskvalifikaci dotyčného finalisty a jeho týmu. Organizátor rovněž připouští možnost informovat ostatní účastníky soutěže o tom, že nevyhráli.

(6) Po kladném ověření přihlášky Organizátorem bude Organizátor Účastníka kontaktovat zasláním e-mailu na adresu, ze které bylo zasláno soutěžní dílo, s odkazem vedoucím na elektronickou přihlášku, na jejíž vyplnění a odeslání bude mít Účastník 3 pracovní dny ode dne obdržení e-mailu od Organizátora. Pro správné podání přihlášky je účastník povinen vyplnit v přihlášce následující údaje:

- a. jméno a příjmení;
- b. telefonní číslo;
- c. korespondenční adresu (ulice, číslo domu a/nebo bytu, PSČ, město);
- d. odškrtnout políčko potvrzující souhlas s Pravidly „V souvislosti s přihlášením do soutěže prohlašuji, že nadále souhlasím s podmínkami Pravidel“ a odškrtnout políčko, že osoba účastnící se soutěže je v odpovídajícím věku a splňuje podmínky účasti v soutěži;
- e. odešlete formulář pomocí k tomu určeného tlačítka.

(7) Pokud účastník nevyplní formulář nebo uvede nepravdivé údaje, bude diskvalifikován.

(8) Soutěžní výbor vyhlásí seznam finalistů do 12. července 2024. Seznam podle předchozí věty, včetně jména a prvního písmene příjmení Finalisty, bude zveřejněn na internetových stránkách Soutěže.

(9) Ceny Finalistům předá Organizátor a zástupce zřizovatele nejpozději do 28. července 2024.

(10) Při převzetí ceny je Finalista povinen:

- a. prokázat se osobě, která mu výhru předá, průkazem totožnosti s fotografií. Nepředložení takového dokladu bude mít za následek, že Finalista pozbude nároku na výhru, která zůstává ve vlastnictví Zřizovatele;
- b. podepsat potvrzení o převzetí výhry.

6. AUTORSKÁ PRÁVA A PODOBA FINALISTY

(1) Vydáním ceny v soutěži převádí finalista bez dalšího na organizátora veškerá majetková autorská práva k odevzdanému soutěžnímu dílu a k vytvořenému finálovému úkolu, a to bez časového a územního omezení, v následujících oblastech užití v souladu s polským zákonem o autorských a souvisejících právech:

- a. záznam na jakémkoli audiovizuálním a zvukově obrazovém nosiči, zejména na: video nosiči, fotocitlivém pásku, magnetické pásce, počítačových discích a všech typech nosičů určených pro digitální záznam;
- b. rozmnožování jakoukoli technikou, včetně: magnetické techniky na videokazetách, audiovizuálních discích, fotocitlivé a digitální záznamové techniky, počítačové záznamové techniky na všech typech médií vhodných pro tuto formu záznamu, výroby specifické techniky rozmnoženin děl, včetně tisku, reprografie, magnetického záznamu a digitální techniky;
- c. uvádění do oběhu originálu nebo rozmnoženin, na nichž bylo Dílo nebo Závěrečný úkol zaznamenán - uvádění rozmnožených nosičů do oběhu v tuzemsku i v zahraničí, půjčování originálu nebo rozmnoženin;
- d. šíření Díla nebo Závěrečného úkolu jiným než výše uvedeným způsobem, zejména veřejným provozováním, vystavováním, vystavováním, jakož i zpřístupňováním Díla nebo Závěrečného úkolu veřejnosti tak, aby k němu měl kdokoli přístup na místě a v čase jím individuálně zvoleném, včetně zejména zpřístupňování na internetových stránkách;
- e. uvedení do paměti počítače a do multimediální sítě v neomezeném počtu vysílání a objemu oběhu;
- f. uvádění na trh prostřednictvím internetu a jiných technik přenosu dat s využitím telekomunikačních, informačních a bezdrátových sítí;
- g. užití Díla a Závěrečného úkolu a jejich fragmentů k propagačním a reklamním účelům;
- h. užití pro marketingové účely, včetně reklamy, propagace identifikace, výrobků a služeb a dalších projevů obchodní činnosti.

(2) Finalista dále zmocňuje Pořadatele k výkonu vedlejších práv k Dílu a Finálové úloze v rozsahu odůvodněném užitím Díla nebo Finálové úlohy ve výše uvedených oblastech užití, včetně úpravy Díla nebo Finálové úlohy, předání jiným subjektům k úpravě. Finalista se dále zavazuje umožnit Pořadateli neoznačovat Dílo nebo Závěrečný úkol svým jménem, příjmením nebo pseudonymem a sdílet je anonymně.

(3) Finalista rovněž souhlasí s tím, že jeho/její podobizna může být během plnění Finálového úkolu a v průběhu celého Finále zaznamenána pro účely související s propagací značky NVIDIA, Organizátora a Partnerů.

7. ZPRACOVÁNÍ OSOBNÍCH ÚDAJŮ

(1) Správcem osobních údajů účastníků je společnost filmcloud Sp. z o.o., se sídlem v Krakově, Berka Joselewicza 21C, 31-031 Krakov, zapsaná v obchodním rejstříku Národního soudního rejstříku u Okresního soudu Krakow-Śródmieście v Krakově, XI. hospodářské oddělení Národního soudního rejstříku: 0000823370, NIP: 6762576351, základní kapitál 100 000,00 PLN. (dále jen „**správce**“). Pro účely Soutěže bude Organizátor zpracovávat následující osobní údaje

- a. Jméno a příjmení, e-mailová adresa - v případě každého Účastníka;
- b. jméno a příjmení, telefonní číslo, e-mailovou adresu, adresu bydliště - v případě reklamační akce Účastníka;
- c. jméno a příjmení, telefonní číslo, e-mailová adresa, adresa bydliště - v případě finalistů.

(2) Osobní údaje Účastníků budou zpracovávány na základě ustanovení obecně platných právních předpisů v oblasti ochrany osobních údajů, včetně zejména Nařízení Evropského parlamentu a Rady (EU) 2016/679 ze dne 27. dubna 2016 o ochraně fyzických osob v souvislosti se zpracováním osobních údajů a o volném pohybu těchto údajů a o zrušení směrnice 95/46/ES (obecné nařízení o ochraně osobních údajů) (Úř. věst. EU L 119, s. 1) (dále jen: RODO) a polského zákona ze dne 10. května 2018 o ochraně osobních údajů.

(3) Osobní údaje budou zpracovávány za účelem realizace Soutěže a vyřizování přihlášek Účastníků do Soutěže, jakož i za účelem vydání cen Finalistům a vyřizování případných stížností. Právním základem pro zpracování osobních údajů v souvislosti se Soutěží, vydáváním výher a vyřizování případných stížností je oprávněný zájem správce osobních údajů (čl. 6 odst. 1 písm. f) RODO). Právním základem pro vypořádání příslušné daně v souvislosti s výhrami je plnění zákonné povinnosti správce podle platných daňových a účetních předpisů (čl. 6 odst. 1 písm. c) RODO). Správce má oprávněný zájem na realizaci Soutěže, kterým je zviditelnění značek (NVIDIA, Media Expert, Gigabyte) na trhu a zvýšení povědomí a uznání společnosti mezi zákazníky.

(4) Každý účastník má právo nahlédnout do svých údajů, opravit je nebo požadovat jejich vymazání (články 16, 17 a 18 RODO), a to za tímto účelem zasláním dopisu na adresu Organizátora: Filmcloud sp. z o.o., Berka Joselewicza 21C, 31-031 Kraków nebo e-mailu na adresu: info@filmcloud.pl.

(5) Každý účastník má právo podat stížnost u dozorového úřadu (předseda Úřadu pro ochranu osobních údajů, Stawki 2, 00-193 Varšava).

(6) Poskytnutí osobních údajů je dobrovolné, je však nezbytnou podmínkou účasti v Soutěži a získání výhry.

(7) Osobní údaje účastníků budou zpracovávány po celou dobu trvání Soutěže. Osobní údaje finalistů budou zpracovávány dodatečně po skončení Soutěže po dobu trvání povinnosti vést účetnictví a daňovou evidenci. Osobní údaje Účastníků, kteří podali stížnost, budou zpracovávány do doby promlčení případných majetkových nároků souvisejících se Soutěží.

(8) Osobní údaje účastníků nebudou zpracovávány pro jiné účely, než jsou uvedeny v Pravidlech, a dále nebudou předávány ani zpracovávány subjekty nebo třetími zeměmi, které nejsou uvedeny v Pravidlech.

(9) Správce pověřil Organizátora - společnost filmcloud sp. z o.o., aby jeho jménem zpracovával výše uvedené osobní údaje na základě příslušné smlouvy o pověření zpracováním údajů a v souladu s platnými předpisy o ochraně osobních údajů. Kromě toho mohou být osobní údaje předávány dodavatelům dalších služeb v rozsahu nezbytném pro organizaci soutěže - poskytovatelům IT služeb, poskytovatelům účetních služeb nebo poskytovatelům kurýrních služeb.

(10) Zpracování osobních údajů nebude součástí automatizovaného rozhodování ani profilování.

8 DANĚ

(1) Zřizovatel je subjekt, který sponzoruje (financuje), poskytuje ceny v soutěži a je právně odpovědný za jejich vydání a řádné vyúčtování v souladu s body 8.2, 8.3 a 8.4 Pravidel.

(2) K výhře v Soutěži se poskytuje další peněžitá výhra, která slouží k vypořádání daně z příjmu z hodnoty výhry předané Finalistovi.

(3) Částka dodatečné peněžní výhry uvedená v odstavci (2) výše nebude Finalistovi vyplacena, ale bude použita na vypořádání daně z příjmu z hodnoty výhry v zemi daňové rezidence Finalisty.

(4) Finalisté, kteří jsou občany České republiky a Rumunska, jsou povinni předložit Organizátorovi potvrzení o daňovém domicilu, které je nezbytné k vypořádání daně z příjmu pouze v zemi daňové rezidence Finalisty. Neposkytnutí potvrzení o daňovém domicilu Finalistů uvedených v předchozí větě bude znamenat, že výše uvedení Finalisté budou muset sami vypořádat daň z příjmu v zemi svého daňového domicilu.

9. DŮLEŽITÁ PROHLÁŠENÍ O VYLOUČENÍ ODPOVĚDNOSTI A ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

(1) Dílo, jakož i závěrečné zadání:

- a. by měl být výsledkem osobní kreativity Účastníka/Finalisty;
- b. nesmí obsahovat vulgarismy, urážlivý, obscénní, rasistický obsah, obsah porušující obecně uznávané společenské normy, jakož i obsah, který je v rozporu se zákonem;
- c. nesmí obsahovat reklamní obsah týkající se jakýchkoli subjektů, s výjimkou reklamního obsahu týkajícího se Organizátora a Partnerů;
- d. nesmí porušovat práva třetích osob, zejména práva osobnostní a autorská;
- e. musí mít vysokou uměleckou úroveň;
- f. nesmí žádným způsobem porušovat ustanovení Pravidel.

(2) Práce zaslané před začátkem nebo po uplynutí lhůty stanovené v těchto Pravidlech nebudou do soutěže zařazeny.

(3) Účastník může pro svou účast v soutěži (přihlášku) použít pouze jednu e-mailovou adresu. Podání přihlášky k účasti v Soutěži tímž Účastníkem s použitím jiné e-mailové adresy, je hrubým porušením Pravidel a je důvodem k vyloučení dané osoby ze Soutěže a je spojeno se ztrátou nároku na účast ve Finále a získání výhry.

(4) Organizátor má právo ověřit, zda Účastník splňuje podmínky uvedené v Pravidlech. Za tímto účelem může Organizátor požadovat, aby Účastník učinil určitá písemná prohlášení, poskytl určité údaje nebo předložil určité dokumenty potvrzující právo účastnit se

Soutěže. Nesplnění podmínek Pravidel nebo bezdůvodné odmítnutí vyhovět výše uvedeným požadavkům může mít po prošetření za následek vyloučení daného Účastníka ze Soutěže se ztrátou nároku na výhry.

(5) V případě porušení Pravidel ze strany Účastníka má Organizátor právo jej ze Soutěže vyloučit. Organizátor má právo vyloučit ze Soutěže Účastníky, kteří zejména:

- a. se Soutěže účastní s použitím fiktivních osobních údajů;
- b. provádějí činnosti, které jsou v rozporu s právními předpisy, a zejména pokud svým jednáním poškozují zájmy třetích osob;
- c. provádějí jakékoli činnosti, jejichž cílem je obejít nařízení, bezpečnost nebo pravidla Soutěže, a to po šetření, které potvrdí výše uvedené domněnky.

(6) V případě, že účastníci předloží shodná nebo v podstatě podobná díla, která by mohla být vybrána Soutěžní komisí, bude vybráno dílo, které bylo předloženo jako první. To však nevyklučuje právo Účastníka, jehož Dílo nebylo vybráno, domáhat se autorství svého Díla vůči jinému Účastníkovi soudní cestou.

(7) Finalisté nemají právo vyhradit si zvláštní prvky cen ani za ně obdržet peněžní ekvivalent.

(8) Finalista není oprávněn převést práva a povinnosti vyplývající z účasti v soutěži, včetně práva na výhru, na třetí osoby.

(9) Výhry nevyzvednuté do 3 měsíců od termínu stanoveného Organizátorem a výhry Finalistů vyloučených z účasti v Soutěži zůstávají po prošetření ve vlastnictví Zřizovatele.

(10) Soutěž není hazardní hrou, sázkou, karetní hrou ani hrou na výherních hracích přístrojích, jejíž výsledek závisí na náhodě ve smyslu § 2 zákona ze dne 19. listopadu 2009 o hazardních hrách.

(11) Soutěž je Organizátorem realizována jako veřejný příslib ve smyslu § 919 a násl. Občanského zákoníku.

(12) Pravidla jsou k dispozici na internetových stránkách Soutěže (<https://www.alza.cz/nvidia-studio-soutez-sz33427.htm>), jakož i v sídle Organizátora (filmcloud Sp. z o.o., Berka Joselewicza 21C, 31-031 Krakov). Veškeré aktuální informace o Soutěži budou zpřístupněny na webových stránkách Soutěže.

(13) Přihlášením do Soutěže by se měl Účastník seznámit s obsahem Pravidel. Účastník se zavazuje dodržovat pravidla v něm obsažená a zároveň potvrzuje, že splňuje všechny podmínky, které ho opravňují k účasti v Soutěži.

(14) Organizátor si vyhrazuje právo na změnu Pravidel a podmínek Soutěže v průběhu trvání Soutěže, pokud to bude odůvodněno účelem Soutěže a nezhorší to podmínky účasti v Soutěži s tím, že tyto změny nesmí porušit již nabytá práva Účastníků. Všichni účastníci budou o změnách pravidel informováni zveřejněním příslušné informace na internetových stránkách Soutěže.

(15) Pracovními dny se pro účely těchto Pravidel rozumí dny od pondělí do pátku, s výjimkou státních svátků.

(16) Účastník se může kdykoli vzdát účasti v Soutěži prostřednictvím písemného prohlášení zasláního na adresu Organizátora.

(17) Ve věcech neupravených tímto Řádem se použijí ustanovení polského práva, zejména občanského zákoníku a dalších platných právních předpisů.